

UE VLSI

cours 6: Description des registres, détail du banc de registres

Jean-Lou Desbarbieux
UPMC 2017

Sommaire

1 Registres

2 Fifos

3 REG

Description VHDL d'un registre

Version simple : une entrée une sortie, une horloge.

```
process (ck)
begin
  if rising_edge(ck) then
    dout <= din;
  end if;
end process;
```

Description VHDL d'un registre avec reset

Version avec un reset synchrone : une entrée, une sortie, une horloge et un signal de reset.

```
process (ck)
begin
  if rising_edge(ck) then
    if reset_n = '0' then
      dout <= '0';
    else
      dout <= din;
    end if;
  end if;
end process;
```

Description VHDL d'un registre avec reset asynchrone

Version avec un reset asynchrone : une entrée, une sortie, une horloge et un signal de reset.

```
process(ck , reset_n)  
begin  
  if reset_n = '0' then  
    dout <= '0';  
  elsif rising_edge(ck) then  
    dout <= din;  
  end if;  
end process;
```

Interface

ENTITY fifo_32b **IS**

PORT(

 din : **in** std_logic_vector(31 **downto** 0);

 dout : **out** std_logic_vector(31 **downto** 0);

— *commands*

 push : **in** std_logic;

 pop : **in** std_logic;

— *flags*

 full : **out** std_logic;

 empty : **out** std_logic;

 reset_n : **in** std_logic;

 ck : **in** std_logic;

 vdd : **in** bit;

 vss : **in** bit

);

Interface 1 Ecriture

```
wdata1 : in Std_Logic_Vector(31 downto 0);  
wadr1  : in Std_Logic_Vector(3  downto 0);  
wen1   : in Std_Logic;
```

```
wdata2 : in Std_Logic_Vector(31 downto 0);  
wadr2  : in Std_Logic_Vector(3  downto 0);  
wen2   : in Std_Logic;
```

```
wcry   : in Std_Logic;  
wzero  : in Std_Logic;  
wneg   : in Std_Logic;  
wovr   : in Std_Logic;  
cspr_wb : in Std_Logic;
```

Interface 2 Lecture

— *Read Port 1 32 bits*

```
reg_rd1 : out Std_Logic_Vector(31 downto 0);  
radr1 : in Std_Logic_Vector(3 downto 0);  
reg_v1 : out Std_Logic;
```

— *Read Port 2 32 bits*

```
reg_rd2 : out Std_Logic_Vector(31 downto 0);  
radr2 : in Std_Logic_Vector(3 downto 0);  
reg_v2 : out Std_Logic;
```

— *Read Port 3 32 bits*

```
reg_rd3 : out Std_Logic_Vector(31 downto 0);  
radr3 : in Std_Logic_Vector(3 downto 0);  
reg_v3 : out Std_Logic;
```


Interface 3 CSPR

— *read CSPR Port*

```
reg_cry : out Std_Logic;  
reg_zero : out Std_Logic;  
reg_neg : out Std_Logic;  
reg_cznv : out Std_Logic;  
reg_ovr : out Std_Logic;  
reg_vv : out Std_Logic;
```

Interface 4 invalidation

— *Invalidate Port*

```
inval_adr1 : in Std_Logic_Vector(3 downto 0);  
inval1 : in Std_Logic;
```

```
inval_adr2 : in Std_Logic_Vector(3 downto 0);  
inval2 : in Std_Logic;
```

```
inval_czn : in Std_Logic;  
inval_ovr : in Std_Logic;
```

Interface 5 PC etc...

— *PC*

```
reg_pc : out Std_Logic_Vector(31 downto 0);  
reg_pcv : out Std_Logic;  
inc_pc : in Std_Logic;
```

— *global interface*

```
ck : in Std_Logic;  
reset_n : in Std_Logic;  
vdd : in bit;  
vss : in bit);
```