

retour au descriptif des séances "système"?

1. Boot et premier programme en mode kernel

Boot et premier programme en mode kernel

1. Premier programme en assembleur

Objectif général

Il s'agit d'afficher un message sur le terminal avec un programme en assembleur.

Compétences acquises

- Savoir produire un exécutable à partir d'un code en assembleur.
- Savoir comment afficher un caractère sur un terminal.

Questions

- Dans quel fichier se trouve la description de l'espace d'adressage du MIPS ?
- A quelle adresse démarre le MIPS ?
- Que produit le compilateur C quand on utilise l'option -c ?
- Que fait l'éditeur de liens ?
- De quels fichiers a besoin l'éditeur de liens pour fonctionner ?
- Que fait l'instruction `mtc0 $0, $12` ? Pourquoi est-ce nécessaire ?
- Dans quelle section se trouve le message hello ?
- Comment connaît-on l'adresse du registre de sortie du contrôleur de terminal TTY ?
- Comment sait-on que le message est fini et que le programme doit s'arrêter ?
- Pourquoi terminer le programme par un `dead: j dead` ?