

1. 1. Environnement de travail Linux pour les TP
2. 2. Prototype virtuel et chaîne de compilation MIPS
3. 3. Compilation et exécution des programmes

Configuration de l'environnement des TP

Les travaux pratiques se font sur Linux. La première étape est donc de disposer d'un ordinateur réel ou virtuel sur Linux. Si vous travaillez sur un ordinateur Windows, vous allez devoir utiliser une machine virtuelle Linux. Si vous en avez déjà installée une pour une autre UE, elle devrait faire l'affaire.

Si vous avez Linux, vous pouvez sauter la première étape et passer à la section suivante. Si vous suivez l'UE de réseau, vous devriez déjà avoir VirtualBox et une VM installée et fonctionnelle. Sinon, nous vous avons préparé une machine virtuelle utilisant VirtualBox et une distribution LinuxMint.

1. Environnement de travail Linux pour les TP

- Il existe de très bon didacticiel pour l'installation de VirtualBox et je préfère que vous les lisiez, je ne ferai sans doute pas mieux. Je n'ai pas testé cette étape parce que j'ai déjà Virtualbox, si vous rencontrez un problème, vous pourrez utiliser les forums sur Moodle ou Discord pour vous aidez.
 - ♦ ?wikihow : Comment installer VirtualBox
 - ♦ ?papergeek : Comment installer une machine virtuelle linux dans windows 10
- Récupérez le disque de la ?machine virtuelle ou ?machine virtuelle. Ce fichier fait 3.7Go
- Décompressez le fichier, il occupera alors 11Go
- Pour install

2. Prototype virtuel et chaîne de compilation MIPS

- Loguez-vous sur votre Linux, soit en natif, soit sur votre VM habituelle, soit sur la VM que vous venez juste d'installer.
- Démarrez un navigateur (chrome ou firefox) et rendez-vous sur la page de l'UE : <https://www-soc.lip6.fr/trac/archi-l3s5/wiki/Howto-TP>
- Récupérez l'archive contenant le prototype virtuel et la chaîne de compilation MIPS
- Placez l'archive à la racine de votre compte et ouvrez un terminal
- Décompressez l'archive avec la commande : **tar xvzf AS5.tgz**
- Si vous avez bien placé l'archive à la racine de votre compte, déplacez-vous dans AS5 : **cd \$HOME/AS5**
- Editez le fichier `$HOME/.bashrc` et ajoutez au début **source \$HOME/AS5/bin/Source-me.sh**
- Exécutez pour cette fois le `.bashrc` (parce que vous venez juste de le modifier) **source \$HOME/.bashrc**

3. Compilation et exécution des programmes

- Allez tant le répertoire `test` de `bin`: **cd \$HOME/AS5/bin/test; make exec**
- Si cela fonctionne, vous devez voir :
 - ♦ dans le terminal où vous avez lancé la commande précédente la bannière du simulateur du prototype `SystemCASS` puis des informations sans importance ici et tout en bas une compteur d'horloge qui s'incrémente tous les millions de cycles.

- ◆ vous devez voir une fenêtre en haut à gauche avec marqué "Hello World!"
Ce message est écrit par le programme qui s'exécute sur le MIPS.
- ◆ Pour arrêter la simulateur, vous tapez `ctrl-C` sur le terminal de lancement du simulateur.
- Si cela ne fonctionne pas :
 - ◆ peut-être n'avez-vous pas placé le répertoire AS5 à la racine de votre compte.
Vous avez le droit, mais vous devez modifier la première ligne du fichier `AS5/bin/Source-me.sh` et indiquer le bon répertoire.
 - ◆ peut-être n'avez-vous pas sourcer le fichier `AS5/bin/Source-me.sh`.
Vous pouvez le vérifier en tapant la commande **`cd; almo1.x`**
Si le shell vous réponds `command not found` ou commande inconnue, c'est qu'il manque cette étape.