Cours MJpeg

<u>TME1</u>: Exécution sur station de travail <u>POSIX TME2</u>: Exécution sur SoC mono processeur <u>TME3</u>: Exécution sur SoC multi processeurs <u>TME4</u>: Exécution sur SoC multi clusters <u>TME5</u>: <u>Coprocesseurs spécialisés TME6</u>: Exploration architecturale libre

Remarques valables pour tous les TP

• Ayez l'environnement de DSX dans votre shell (bourne shell obligatoire, i.e. bash)

\$ source /users/outil/dsx/dsx_env.sh

- Pour chaque TP créez un répertoire séparé
 - ♦ Pour chaque exercice, créez un sous-répertoire séparé

Comme les objets compilés prennent assez vite de la place, vous pouvez faire le ménage en utilisant make clean voire make mrproper dans chacun des repertoires de projets.