

# Cours MJpeg

1. Cours JPEG
2. Exécution sur station?
  - ◆ Définition TCG mono\_pipe (DSX)
  - ◆ Dimensionnement canaux: largeur, profondeur (DSX)
  - ◆ Écriture tâche IQZZ (C)
  - ◆ Dimensionnement des primitives de communication
3. Exécution SoC plateforme mono processeur?
  - ◆ Définition archi
  - ◆ Validation par un "Hello World !" 4 tâches
  - ◆ Mapping MJpeg sur l'archi
  - ◆ Comparaison des perfs pour MutekS/MutekD
4. Exécution sur plateforme multi processeur?
  - ◆ Construction archi générique
  - ◆ Mapping
    - ◊ 5, 4, 3, 2 CPUs
5. Influence des caches?
  - ◆ Instructions
  - ◆ Données
6. Multi-pipeline?
  - ◆ Définition TCG multi-pipe
  - ◆ Définition architecture clusterisée
7. Introduction du coprocesseur IDCT?
  - ◆ Threader paramétrable
  - ◆ Copro matériel