

# Cours Mjpeg

1. Cours JPEG
2. Exécution sur station de travail POSIX?
  - ◆ Définition TCG mono\_pipe (DSX)
  - ◆ Dimensionnement canaux: largeur, profondeur (DSX)
  - ◆ Écriture tâche IQZZ (C)
  - ◆ Dimensionnement des primitives de communication
3. Exécution sur SoC mono processeur?
  - ◆ Définition archi
  - ◆ Déploiement de SplitMsg
  - ◆ Déploiement de Mjpeg
  - ◆ Comparaison des perfs pour MutekS/MutekD
4. Exécution sur SoC multi processeur?
  - ◆ Construction archi générique
  - ◆ Mapping
    - ◇ 5, 4, 3, 2 CPUs
5. Influence des caches?
  - ◆ Instructions
  - ◆ Données
6. Multi-pipeline?
  - ◆ Définition TCG multi-pipe
  - ◆ Définition architecture clusterisée
7. Introduction du coprocesseur IDCT?
  - ◆ Threader paramétrable
  - ◆ Copro matériel

## Remarques valables pour tous les TP

- Ayez l'environnement de DSX dans votre shell (bourne shell obligatoire, i.e. bash)

```
$ source /users/outil/dsx/dsx_env.sh
```

- Pour chaque TP créez un répertoire séparé
  - ◆ Pour chaque exercice, créez un sous-répertoire séparé

Comme les objets compilés prennent assez vite de la place, vous pouvez faire le ménage en utilisant `make clean` voire `make mrproper` dans chacun des répertoires de projets.