

# Cours MJpeg

1. Cours JPEG
2. Exécution sur station de travail POSIX?
  - ◆ Prise en main avec SplitMsg
  - ◆ MJPEG
    - ◇ Définition TCG mono-pipe
    - ◇ Dimensionnement canaux: largeur, profondeur
    - ◇ Écriture tâche IqZZ, Libu
3. Exécution sur SoC mono processeur?
  - ◆ Définition archi
  - ◆ Déploiement de SplitMsg
  - ◆ Déploiement de MJpeg
  - ◆ Comparaison des perfes pour MutekS/MutekD
4. Exécution sur SoC multi processeur?
  - ◆ Construction d'une architecture générique
  - ◆ Mapping sur:
    - ◇ 5, 4, 3, 2 CPUs
5. Influence des caches?
  - ◆ Cache Instructions
  - ◆ Cache Données
6. Multi-pipeline?
  - ◆ Définition TCG multi-pipe
  - ◆ Définition architecture *clusterisée*
7. Introduction du coprocesseur IDCT?
  - ◆ Threader paramétrable
  - ◆ Coprocésseur matériel

## Remarques valables pour tous les TP

- Ayez l'environnement de DSX dans votre shell (bourne shell obligatoire, i.e. bash)

```
$ source /users/outil/dsx/dsx_env.sh
```

- Pour chaque TP créez un répertoire séparé
  - ◆ Pour chaque exercice, créez un sous-répertoire séparé

Comme les objets compilés prennent assez vite de la place, vous pouvez faire le ménage en utilisant `make clean` voire `make mrproper` dans chacun des repertoires de projets.