

Cours MJpeg

1. Cours JPEG
2. Exécution sur station de travail POSIX?
 - ◆ Prise en main avec SplitMsg
 - ◆ MJPEG
 - ◇ Définition TCG mono-pipe
 - ◇ Dimensionnement canaux: largeur, profondeur
 - ◇ Écriture tâche IqZZ, Libu
3. Exécution sur SoC mono processeur?
 - ◆ Définition archi
 - ◆ Déploiement de SplitMsg
 - ◆ Déploiement de MJpeg
 - ◆ Comparaison des perms pour MutekS/MutekD
4. Exécution sur SoC multi processeur?
 - ◆ Construction d'une architecture générique
 - ◆ Mapping sur:
 - ◇ 5, 4, 3, 2 CPUs
5. Influence des caches?
 - ◆ Cache Instructions
 - ◆ Cache Données
6. Multi-pipeline?
 - ◆ Définition TCG multi-pipe
 - ◆ Définition architecture *clusterisée*
7. Introduction du coprocesseur IDCT?
 - ◆ Threader paramétrable
 - ◆ Coprocésseur matériel

Remarques valables pour tous les TP

- Ayez l'environnement de DSX dans votre shell (bourne shell obligatoire, i.e. bash)

```
$ source /users/outil/dsx/dsx_env.sh
```

- Pour chaque TP créez un répertoire séparé
 - ◆ Pour chaque exercice, créez un sous-répertoire séparé

Comme les objets compilés prennent assez vite de la place, vous pouvez faire le ménage en utilisant `make clean` voire `make mrproper` dans chacun des repertoires de projets.