

## 1. Représentation d'une Structure Booléenne Multi-niveaux (EBM)

1. Les différentes classes
  1. La classe Ebm
  2. La classe EbmVar
  3. La classe EbmExpr
2. Présentation des méthodes récursives
3. Fonctionnement de la fonction `getType()`
4. Les *templates* `map<>` et `set<>`

# Représentation d'une Structure Booléenne Multi-niveaux (EBM)

Les fichiers nécessaires à la réalisation de ce TME sont disponibles directement sur le réseau enseignement, dans le répertoire: `~jpc/M1-CAO/TME/3.public`

## Les différentes classes

Pour pouvoir implanter en mémoire une EBM il est nécessaire de disposer de trois classes:

- Une classe de base `Ebm`
- Une classe `EbmExpr` pour représenter les expressions (dérivant d'`Ebm`).
- Une classe `EbmVar` pour représenter les variables (dérivant d'`Ebm`).

Les squelettes de ces classes sont fournis dans les fichiers `Ebm.h`, `EbmExpr.h` et `EbmVar.h`

## La classe `Ebm`

```
class Ebm {
public:
    unsigned int      literals ();
    std::set<EbmVar*> support ();
    void             support ( std::ostream& );
    void             display ( std::ostream& );
    ValueType         eval ();
    static Ebm*      parse ( std::string expression );
};
```

Principales méthodes de la classe `Ebm`:

- `literals()` : retourne le nombre de littéraux de l'EBM. C'est à dire le nombre de fois que des variables apparaissent dans l'expression.
- `support()` : retourne le support de l'EBM sous forme d'ensemble (`set<>`) Le support est l'ensemble des variables nécessaire pour calculer la valeur de l'expression.
- `support(std::ostream&)` : Affiche le support dans un flux, voir l'exemple d'exécution du programme de test fourni plus bas.
- `display(std::ostream&)` : Affiche l'EBM sous sa forme humainement lisible, en notation *préfixée*.
- `eval()` : Calcule la valeur de l'expression booléenne. Le type de retour est un `ValueType`, c'est à dire une variable pouvant prendre trois valeurs: `Low`, `High` et `Unknown` (cf. `Caotypes.h`).
- `parse()` : Une fonction statique transformant une chaîne de caractères en une EBM.

## La classe EbmVar

```
class EbmVar: public Ebm {
private:
    static unsigned int          _maxIndex;
    static std::map<std::string ,EbmVar*> _byName;    // All variables storage.
    static std::map<unsigned int,EbmVar*> _byIndex;
private :
    std::string    _name;        // Variable name.
    ValueType      _value;      // Logical value.
    unsigned int   _index;      // Unique index (for ROBDD)

public:
                                EbmVar    ( std::string name, ValueType value=Low );
    virtual            ~EbmVar    ();

public:
    inline std::string  getName    ();
    inline ValueType   getValue   ();
    inline unsigned int getIndex   ();
    inline void        setValue   ( ValueType value );
// Operations sur le dictionnaire
    static EbmVar*     get        ( unsigned int index );
    static EbmVar*     get        ( std::string name );
};
```

Attributs de la classe EbmVar:

- `_name` : Le nom de la variable (par ex. "a")
- `_value` : La valeur actuellement affectée à la variable (Low, High ou Unknown).
- `_index` : Un index permettant d'identifier de façon unique la variable. Cet index trouvera sont utilité dans le TME suivant, présentant les ROBDD.

Attributs *statiques* de la classe EbmVar:

- `_maxIndex` : Le compteur utilisé pour générer des index uniques (mécanisme identique à celui utilisé pour les vecteurs lors du TME1).
- `_byName` : Une table associative permettant de retrouver *n'importe quelle* variable sachant son nom.
- `_byIndex` : Une table associative permettant de retrouver *n'importe quelle* variable sachant son index.

Principales méthodes de la classe EbmVar:

- `getName()` : accesseur retournant le nom.
- `getIndex()` : accesseur retournant l'index.
- `getValue()` : accesseur retournant la valeur.
- `setValue()` : modificateur de la valeur.
- `get()` : deux surcharge différentes pour retrouver une variable par son nom ou par son index.

## La classe EbmExpr

```
class EbmExpr : public Ebm {
private:
    OperatorType    _operator;    // operateur de ce noeud
    std::list<Ebm*> _operands;    // pointeurs sur les operandes

public:
                                EbmExpr    ( OperatorType, std::list<Ebm*>& operands );
    virtual            ~EbmExpr    ();
    static EbmExpr*    Not        ( Ebm* );
    static EbmExpr*    Or         ( Ebm*, Ebm* );
    static EbmExpr*    Or         ( Ebm*, Ebm*, Ebm* );
    static EbmExpr*    Or         ( Ebm*, Ebm*, Ebm*, Ebm* );
};
```

```

static EbmExpr* Xor      ( Ebm*, Ebm* );
static EbmExpr* Xor      ( Ebm*, Ebm*, Ebm* );
static EbmExpr* Xor      ( Ebm*, Ebm*, Ebm*, Ebm* );
static EbmExpr* And      ( Ebm*, Ebm* );
static EbmExpr* And      ( Ebm*, Ebm*, Ebm* );
static EbmExpr* And      ( Ebm*, Ebm*, Ebm*, Ebm* );
public:
    inline OperatorType  getOperator () ;
    inline std::list<Ebm*>& getOperands () ;
};

```

Attributs de la classe EbmExpr:

- `_operator` : le type de l'opérateur (dans `CaoTypes.h`, parmi `Not`, `And`, `Or` ou `Xor`).
- `_operands` : une liste de pointeurs vers les opérandes.

Principales méthodes de la classe EbmVar:

- `getOperator()` : accesseur, retourne le type de l'opérateur.
- `getOperands()` : accesseur, retourne une référence sur la liste des opérandes (pour éviter une copie inutile de la liste).
- `Or()` : trois surcharges construisant une expression `Or` entre ses `N` opérandes. Le but de ces différentes fonctions est de cacher la construction de la liste des opérandes et l'allocation de l'`EbmExpr` résultante. Noter que cela implique une construction *bottom-up* de l'EBM complète. Voir l'exemple fourni.
- `And()` et `Xor()` : idem.

## Présentation des méthodes récursives

Les méthodes `literals()`, `support()`, `display()` et `parse()` de la classe `Ebm` sont récursives. On définit le niveau de profondeur de l'arbre d'une EBM comme le nombre d'arcs `N` nécessaire pour atteindre la racine. Dans l'EBM `e4`, la racine `e4` a une profondeur nulle, `e1` une profondeur de 1 et `a` une profondeur de 2.

### Récursion

Considérons l'exemple de la fonction `literals()`. Dire qu'elle est récursive signifie que son calcul au niveau de profondeur `N` peut se décomposer en calculs *de cette même fonction* appliquée sur le niveau `N+1`. Par exemple, le calcul de `literals()` de `e4` peut s'exprimer comme la somme des fonctions `literals()` *appliquée à ses opérandes* (`e0`, `e1`, `e2` et `e3`):

### Condition d'arrêt

On comprend bien, que l'on ne va pas rappeler indéfiniment `literals()`, à une profondeur donnée, il faudra bien d'arrêter. Le critère d'arrêt est simple: lorsque l'on atteint une `EbmVar`, le noeud n'a pas d'opérandes, et son nombre de littéraux vaut 1.

En conclusion, la fonction récursive aura la structure générale suivante:

```

LITERALS(e)
IF e IS_A variable:
    RETURN 1
ELSE
    sum = 0
    FOR EACH operand OF e:
        sum += LITERALS(operand)
    RETURN sum

```



La figure suivante représente l'ordre dans lequel les noeud de l'arbre de l'EBM sont parcourus lors d'une récursion.



État de la pile d'appel des fonctions a un instant donné du parcours récursif. Le chemin actuellement parcouru est  $(e4, e1, a)$



La pile d'appel des fonctions membres à un instant donné.

*Attention* : il est très important de bien distinguer le code la fonction, qui est écrit une fois (dans `Ebm`) et l' *objet* auquel elle s'applique. Nous avons ainsi la même fonction membre `{{display()}}` mais sur trois objets différents : `e4`, `e1` et `a`.



## Fonctionnement de la fonction `getType()`

Dans la présentation de la récursion, nous avons vu qu'il était nécessaire, pour choisir entre la récursion et l'arrêt, de savoir distinguer une variable (`EbmVar`) d'une expression (`EbmExpr`).

Pour cela nous allons implanter la fonction `getType()`.

La fonction `getType()` a les caractéristiques suivantes:

- Elle est déclarée virtuelle pure dans la classe `Ebm`, c'est à dire qu'elle **doit** être sur-définie dans les classes dérivées **et** qu'elle n'a aucune implémentation au niveau de la classe `Ebm`.
- Dans la classe `EbmVar` elle retourne **Variable**.
- Dans la classe `EbmExpr` elle retourne **Expression**.

De cette façon, lorsqu'elle est appelée dans les fonctions récursives définies dans `Ebm`, elle retournera la valeur associée au *type dynamique* de l'`Ebm` en cours de traitement. C'est à dire `EbmVar` ou `EbmExpr`.



## Les *templates* `map<>` et `set<>`