

1. Objet Simples

1. Présentation du Code

2. Mon Premier Objet: `Box`

Objet Simples

L'objectif de ce premier TME est de bien se familiariser avec les mécanismes base régissant le fonctionnement d'un objet C++. Plus particulièrement sur les constructeurs & destructeurs, et les contextes dans lesquels ils peuvent être appelés.

Présentation du Code

Comme il a été annoncé en cours un soin tout particulier devra être accordé à la présentation de votre code. A cet effet un exemple type d'indentation vous est fourni ci-après.

Mon Premier Objet: `Box`

Nous allons implémenter la classe `Box` présentée en cours.