

1. Conteneurs & Itérateurs

Conteneurs & Itérateurs

Au cours de ce TME nous allons passer en revue trois principaux types de conteneurs de la STL, `vector<>`, `list<>` et `map<>`, ainsi que leurs itérateurs. Nous verrons aussi leurs relations avec les fonction de tri.

Pour pouvoir travailler, nous allons utiliser les mots d'un petit texte fourni dans le fichier `GPL_2_text.h`. Le texte vous est fourni sous forme d'un tableau de `char*`. La fin du tableau est indiquée par un pointeur `NULL`.

```
const char* GPL_2_text[] = {  
    "GNU", "GENERAL", "PUBLIC", "LICENSE",  
    // ...  
    NULL  
};
```