

1. Représentation d'une Structure Booléenne Multi-niveaux (EBM)

1. Les différentes classes

1. La classe Ebm

2. La classe EbmVar

3. La classe EbmExpr

2. Présentation des méthodes récursives

3. Fonctionnement de la fonction `getType()`

Représentation d'une Structure Booléenne Multi-niveaux (EBM)

Les fichiers nécessaires à la réalisation de ce TME sont disponibles directement sur le réseau enseignement, dans le répertoire: `~jpc/M1-CAO/TME/3.public`

Les différentes classes

Pour pouvoir implanter en mémoire une EBM il est nécessaire de disposer de trois classes:

- Une classe de base Ebm
- Une classe EbmExpr pour représenter les expressions (dérivant d'Ebm).
- Une classe EbmVar pour représenter les variables (dérivant d'Ebm).

Les squelettes de ces classes sont fournis dans les fichiers `Ebm.h`, `EbmExpr.h` et `EbmVar.h`

La classe Ebm

```
class Ebm {
public:
    unsigned int      literals ();
    std::set<EbmVar*> support ();
    void              support ( std::ostream& );
    void              display ( std::ostream& );
    ValueType          eval ();
    static Ebm*        parse ( std::string expression );
};
```

Principales méthodes de la classe Ebm:

- `literals()` : retourne le nombre de littéraux de l'EBM. C'est à dire le nombre de fois que des variables apparaissent dans l'expression.
- `support()` : retourne le support de l'EBM sous forme d'ensemble (`set<>`) Le support est l'ensemble des variables nécessaire pour calculer la valeur de l'expression.
- `support(std::ostream&)` : Affiche le support dans un flux, voir l'exemple d'exécution du programme de test fourni plus bas.
- `display(std::ostream&)` : Affiche l'EBM sous sa forme humainement lisible, en notation *préfixée*.
- `eval()` : Calcule la valeur de l'expression booléenne. Le type de retour est un `ValueType`, c'est à dire une variable pouvant prendre trois valeurs: Low, High et Unknown (cf. `CaoTypes.h`).
- `parse()` : Une fonction statique transformant une chaîne de caractères en une EBM.

La classe EbmVar

```
class EbmVar: public Ebm {
private:
    static unsigned int          _maxIndex;
    static std::map<std::string ,EbVar*> _byName;    // All variables storage.
    static std::map<unsigned int,EbVar*> _byIndex;
private :
    std::string    _name;        // Variable name.
    ValueType      _value;       // Logical value.
    unsigned int   _index;       // Unique index (for ROBDD)

public:
                                EbVar    ( std::string name, ValueType value=Low );
    virtual          ~EbVar    ();

public:
    inline std::string  getName    ();
    inline ValueType    getValue  ();
    inline unsigned int getIndex  ();
    inline void         setValue  ( ValueType value );
    // Operations sur le dictionnaire
    static EbVar*       get        ( unsigned int index );
    static EbVar*       get        ( std::string name );
};
```

Attributs de la classe EbmVar:

- `_name` : Le nom de la variable (par ex. "a")
- `_value` : La valeur actuellement affectée à la variable (Low, High ou Unknown).
- `_index` : Un index permettant d'identifier de façon unique la variable. Cet index trouvera son utilité dans le TME suivant, présentant les ROBDD.

Attributs *statiques* de la classe EbmVar:

- `_maxIndex` : Le compteur utilisé pour générer des index uniques (mécanisme identique à celui utilisé pour les vecteurs lors du TME1).
- `_byName` : Une table associative permettant de retrouver *n'importe quelle* variable sachant son nom.
- `_byIndex` : Une table associative permettant de retrouver *n'importe quelle* variable sachant son index.

Principales méthodes de la classe EbmVar:

- `getName()` : accesseur retournant le nom.
- `getIndex()` : accesseur retournant l'index.
- `getValue()` : accesseur retournant la valeur.
- `setValue()` : modificateur de la valeur.
- `get()` : deux surcharge différentes pour retrouver une variable par son nom ou par son index.

La classe EbmExpr

```
class EbmExpr : public Ebm {
private:
    OperatorType    _operator;    // operateur de ce noeud
    std::list<EbVar*> _operands;   // pointeurs sur les operandes

public:
                                EbmExpr    ( OperatorType, std::list<EbVar*>& operands );
    virtual          ~EbmExpr    ();

    static EbmExpr*    Not        ( Ebm* );
    static EbmExpr*    Or         ( Ebm*, Ebm* );
    static EbmExpr*    Or         ( Ebm*, Ebm*, Ebm* );
    static EbmExpr*    Or         ( Ebm*, Ebm*, Ebm*, Ebm* );
```

```

static EbmExpr*      Xor      ( Ebm*, Ebm* );
static EbmExpr*      Xor      ( Ebm*, Ebm*, Ebm* );
static EbmExpr*      Xor      ( Ebm*, Ebm*, Ebm*, Ebm* );
static EbmExpr*      And      ( Ebm*, Ebm* );
static EbmExpr*      And      ( Ebm*, Ebm*, Ebm* );
static EbmExpr*      And      ( Ebm*, Ebm*, Ebm*, Ebm* );
public:
    inline OperatorType  getOperator () ;
    inline std::list<Ebm*>& getOperands () ;
};

```

Attributs de la classe EbmExpr:

- `_operator` : le type de l'opérateur (dans `CaoTypes.h`, parmi `Not`, `And`, `Or` ou `Xor`).
- `_operands` : une liste de pointeurs vers les opérandes.

Principales méthodes de la classe EbmVar:

- `getOperator()` : accesseur, retourne le type de l'opérateur.
- `getOperands()` : accesseur, retourne une référence sur la liste des opérandes (pour éviter une copie inutile de la liste).
- `Or()` : trois surcharges construisant une expression `Or` entre ses `N` opérandes. Le but de ces différentes fonctions est de cacher la construction de la liste des opérandes et l'allocation de l'`EbmExpr` résultante. Noter que cela implique une construction *bottom-up* de l'EBM complète. Voir l'exemple fourni.
- `And()` et `Xor()` : idem.

Présentation des méthodes récursives

Les méthodes `literals()`, `support()`, `display()` et `parse()` de la classe `Ebm` sont récursives. On définit le niveau de profondeur de l'arbre d'une EBM comme le nombre d'arcs `N` nécessaire pour atteindre la racine. Dans l'EBM `e4`, la racine `e4` a une profondeur nulle, `e1` une profondeur de 1 et `a` une profondeur de 2.

Récursion

Considérons l'exemple de la fonction `literals()`. Dire qu'elle est récursive signifie que son calcul au niveau de profondeur `N` peut se décomposer en calculs *de cette même fonction* appliquée sur le niveau `N+1`. Par exemple, le calcul de `literals()` de `e4` peut s'exprimer comme la somme des fonctions `literals()` *appliquée à ses opérandes* (`e0`, `e1`, `e2` et `e3`):

Condition d'arrêt

On comprend bien, que l'on ne va pas rappeler indéfiniment `literals()`, à une profondeur donnée, il faudra bien d'arrêter. Le critère d'arrêt est simple: lorsque l'on atteint une `EbmVar`, le noeud n'a pas d'opérandes, et son nombre de littéraux vaut 1.

En conclusion, la fonction récursive aura la structure générale suivante:

```

LITERALS(e)
IF e IS_A variable:
    RETURN 1
ELSE
    sum = 0
    FOR EACH operand OF e:
        sum += LITERALS(operand)
    RETURN sum

```



La figure suivante représente l'ordre dans lequel les noeuds de l'arbre de l'EBM sont parcourus lors d'une récursion.



État de la pile d'appel des fonctions à un instant donné du parcours récursif. Le chemin actuellement parcouru est $(e4, e1, a)$



La pile d'appel des fonctions membres à un instant donné.

Attention : il est très important de bien distinguer le code la fonction, qui est écrit une fois (dans `Ebm`) et l'objet auquel elle s'applique. Nous avons ainsi la même fonction membre `{{display()}}` mais sur trois objets différents : `e4`, `e1` et `a`.



Fonctionnement de la fonction `getType()`

Dans la présentation de la récursion, nous avons vu qu'il était nécessaire, pour choisir entre la récursion et l'arrêt, de savoir distinguer une variable (`EbmVar`) d'une expression (`EbmExpr`).

Pour cela nous allons implanter la fonction `getType()`.

La fonction `getType()` a les caractéristiques suivantes:

- Elle est déclarée virtuelle pure dans la classe `Ebm`, c'est à dire qu'elle **doit** être sur-définie dans les classes dérivées **et** qu'elle n'a aucune implémentation au niveau de la classe `Ebm`.
- Dans la classe `EbmVar` elle retourne **Variable**.
- Dans la classe `EbmExpr` elle retourne **Expression**.

De cette façon, lorsqu'elle est appelée dans les fonctions récursives définies dans `Ebm`, elle retournera la valeur associée au *type dynamique* de l'`Ebm` en cours de traitement. C'est à dire `EbmVar` ou `EbmExpr`.

