

Bibliographie

Livres

- H. Garetta, **Le langage et la bibliothèque C++**, Ellipse 2000.
- C. Delannoy, **Programmer en langage C++** (5^e édition), Eyrolles 2000.
- B. Stroustrup, **Programmation - Principes et pratique avec C++**, Pearson Education 2010.
- B. Stroustrup, **Le langage C++** (3^e édition), Compupress 1999.
- S. Meyers, **Effective C++** (3^e édition), Addison-Wesley 2005.
- S. Meyers, **Effective STL**, Addison-Wesley 2001.
- E. Gamma, R. Helm, R. Johnson, J. Vlissides, **Design Patterns** Addison-Wesley 1995.

Resources en Ligne

- Documentation STL par SGI: [?http://www.sgi.com/tech/stl/](http://www.sgi.com/tech/stl/).
- Reference C++: [?http://www.cplusplus.com/reference/](http://www.cplusplus.com/reference/).
- Site libre de Questions & Réponses: [?http://stackoverflow.com/](http://stackoverflow.com/)
- Wiki pour C et C++: [?http://en.cppreference.com/](http://en.cppreference.com/)
- Articles de S. Mayers: [?http://www.aristeia.com/publications.html](http://www.aristeia.com/publications.html)
- Blog de S. Mayers: [?http://scottmeyers.blogspot.fr](http://scottmeyers.blogspot.fr)
- Boost C++ Libraries: [?http://www.boost.org](http://www.boost.org)
- Clang, compilateur alternatif à GCC: [?http://clang.llvm.org](http://clang.llvm.org) et [?http://clang-analyzer.llvm.org](http://clang-analyzer.llvm.org)