

Programmation multi-threads

Objectif de la séance

Nous avons vu en cours que la gestion des threads se fait en utilisant des structures de données abstraites c'est qui n'exposent pas leur contenu mais juste leur méthodes. L'accès aux attributs de ces structures se fait par des fonctions d'accès. Toutefois avant d'utiliser ces structures, nous allons faire une gestion "naïve" et simplifiée des threads.

Définitions

Un thread peut être dans 5 états

