

Exécution d'un programme en mode user

Gestion du périphérique block-device

1. Ajout du driver block-device (arch/soclib/driver_bd.c)
 - ◆ Très semblable à celui du DMA, vous devez (mais ce n'est pas obligatoire) gérer la file d'attente des requêtes pendantes.

2. Ajout d'une API minimale (kernel/libk/disk.c)
 - ◆ open / read / write / close
 - ◆ ssize_t write(int fd, const void *buf, size_t count);
 - ◆ ssize_t read(int fd, const void *buf, size_t count);
 - ◆ intopen(const char *pathname, intflags);
 - ◆ intclose(int fd);
 - ◆ Pour les deux dernières, on ne peut pas les concevoir sans système de fichiers (on ne va pas créer un système de fichiers)
 - ◆ pour les deux premières
 - ◇ fd sera le numéro de bloc sur le disque
 - ◇ buf une adresse dans la mémoire physique
 - ◇ count nombre de bloc à transférer

3. Test de lecture d'image au format pgm (obtenu à partir d'une image quelconque par convert)
 - ◆ Création d'un heap USER dans la ram
 - ◆ Lecture depuis le disque dans un zone de mémoire créée dans le heap USER
 - ◇ lecture du premier bloc
 - ◇ décodage du header
 - ◇ lecture des autres bloc
 - ◇ déplacement de l'image dans le FB

... la suite la prochaine fois