

# Nom

pthread\_spin\_destroy- détruit un verrou à une attente active (objet de synchronisation temps-réal).

1. [Nom](#)
2. [Synopsis](#)
3. [Description](#)
4. [Valeur Renvoyée](#)
5. [Erreurs](#)
6. [Auteur](#)
7. [Voir Aussi](#)

# Synopsis

```
#include <pthread.h>
int pthread_spin_destroy(pthread_spinlock_t *lock);
```

# Description

pthread\_spin\_destroy() devra détruire le verrou référencé par lock.

Le résultat d'une réutilisation de ce verrou après l'avoir détruit par cette fonction est indéfini jusqu'au une nouvelle initialisation par la fonction [pthread\\_spin\\_init](#).

Le résultat est indéfini si pthread\_spin\_destroy() est appelé or il existe un thread détient le le verrou lock ou encore lors que le verrou lock n'a pas été initialisé auparavant.

# Valeur Renvoyée

En cas de succès, pthread\_spin\_destroy() renvoie la valeur 0. En cas d'erreur, un code d'erreur est renvoyé.

# Erreurs

La fonction pthread\_spin\_destroy() renvoie l'un des codes d'erreur suivants en cas de problème:

EINVAL  
la valeur de l'argument lock est nulle

EINVAL  
L'implémentation a détecté que le verrou lock n'a pas été initialisé auparavant.

EBUSY  
L'implémentation a détecté que le verrou lock est au cours de l'utilisation par un thread.

# Auteur

Ghassan Almaless <Ghassan.Almaless@?>, <ghassan.almaless@?>, 2007

## Voir Aussi

[pthread\\_spin\\_destroy](#), [pthread\\_spin\\_lock](#), [pthread\\_spin\\_trylock](#), [pthread\\_spin\\_unlock](#).