

# TP2 : Synthèse logique et optimisation structurelle

1. 1. Introduction
2. 1.1 Synthèse logique
3. 1.2 Résolution des problèmes de fanout (sortance)
4. 1.3 Visualisation de la chaîne longue
5. 1.4 Vérification de la netlist
6. 2 Travail à effectuer
7. 2.1 Optimisation du réseau booléen
8. 2.2 Mapping sur cellules précaractérisées
9. 2.3 Visualisation de la netlist
10. 2.4 Optimisation de la netlist
11. 2.5 Vérification de la netlist

## 1. Introduction

### 1.1 Synthèse logique

La synthèse logique permet d'obtenir une netlist de portes à partir d'un réseau booléen (format .vbe). Plusieurs outils sont disponibles :

- L'outil BOOM permet l'optimisation de réseau booléen avant synthèse.
- L'outil BOOG offre la possibilité de synthétiser une netlist en utilisant une biblioth

èque de cellules précaractérisées telle que SXLIB. La netlist peut être soit au format .vst soit au format .al. Vérifier la variable d'environnement MBK\_OUT\_LO=vst.

Pour plus de renseignements sur ces outils, reportez vous au man.

### 1.2 Résolution des problèmes de fanout (sortance)

Les netlists générées contiennent parfois des signaux internes attaquant un nombre

important de portes (grand fanout). Ceci se traduit par une détérioration des fronts (rise time et fall time). Il y a alors une perte en performance temporelle. Afin de résoudre ces problèmes, l'outil LOON remplace les cellules ayant un fanout (i.e sortance) trop grand par des cellules plus puissantes ou bien insère des buffers.

### 1.3 Visualisation de la chaîne longue

A tout moment, les netlists peuvent être éditées graphiquement. L'outil XSCH permet de visualiser le chemin le plus long grâce aux fichiers .xsc et .vst générés à la fois par BOOG et par LOON.



La résistance équivalente R de la figure est calculée sur la totalité des transistors du AND appartenant au chemin actif. De même, la capacité C est calculée sur les transistors passants du NOR correspondant au chemin entre i0 et la sortie de la cellule.

## 1.4 Vérification de la netlist

La netlist doit être certifiée. Pour cela, on dispose du simulateur ASIMUT, mais aussi de l'outil PROOF qui procède à une comparaison formelle de deux descriptions comportementales (.vbe). L'outil FLATBEH permet d'obtenir le nouveau fichier comportemental à partir de la netlist.

## 2 Travail à effectuer

### 2.1 Optimisation du réseau booléen

Pour analyser l'effet de l'optimisation booléenne :

Lancer l'optimisation booléenne avec l'outil BOOM en demandant une optimisation

en surface puis en délai ;

```
>boom -V <vbe_source> <vbe_destination> -
```

Essayer BOOM avec les différents algorithmes -s, -j, -b, -g, -p... Le mode et le niveau d'optimisation sont aussi à changer.

Comparer le nombre de littéraux après factorisation.

### 2.2 Mapping sur cellules précaractérisées

Pour chacun des réseaux booléens obtenus précédemment :

positionner les variables d'environnement ; synthétiser la vue structurelle :

```
>boog <vbe_source> -
```

lancer BOOG sur les différentes netlists pour observer l'influence des options de SYF et de BOOM.

valider le travail de BOOG en resimulant avec ASIMUT les netlists obtenues avec les vecteurs de test qui ont servi à valider le réseau booléen initial.

### 2.3 Visualisation de la netlist

La chaîne longue est décrite dans le fichier .xsc produit par BOOG. L'outil XSCH l'utilisera pour colorer son chemin. Pour lancer l'éditeur graphique :

```
>xsch -I vst -l <vst_source> -
```

La couleur rouge désigne le chemin critique. Si vous utilisez l'option '-slide' qui permet d'afficher un ensemble de netlists,

n'oubliez pas d'appuyer sur les touches '+' ou '-' pour éditer vos fichiers !

## 2.4 Optimisation de la netlist

Pour toutes les vues structurelles obtenues précédemment :

Lancer LOON avec la commande :

```
>loon <vst_source> <vst_destination> <lax_param> -
```

Effectuer une optimisation de fanout en modifiant le facteur de fanout dans le fichier d'option .lax.  
Imposer des valeurs de capacités sur les sorties.

## 2.5 Vérification de la netlist

À effectuer sur la meilleure (justifiez votre choix) de vos netlists :

Valider le travail de LOON en resimulant sous ASIMUT les netlists obtenues

avec les vecteurs de test qui ont servi à valider la vue comportementale initiale.

Deux précautions valent mieux qu'une ! Faites une vérification formelle de votre

netlist en la comparant au fichier comportemental d'origine issu de SYF :

```
>flatbeh <vst_source> <vbe_dest> -
```

```
>proof -d <vbe_origine> <vbe_dest> -
```

Comparez si les deux fichiers sont bien identiques. Mettre les différents résultats (surface/temps/optimisation) dans votre rapport. Quelle est, selon vous, la meilleure des netlists ? Pourquoi ?