

# TP3 : Schéma de la partie contrôle du circuit AM2901

1. 1 Architecture interne du circuit Am2901
2. 2 Travail à effectuer
  1. 2.1 Description comportementale de la partie contrôle
  2. 2.2 Synthèse de la partie contrôle
  3. 2.3 Validation du schéma de la partie contrôle
3. 3 Compte rendu

## 1 Architecture interne du circuit Am2901

La description générale du processeur AM2901 est donnée par :

[?ftp://asim.lip6.fr/pub/amd2901/amd2901.pdf](ftp://asim.lip6.fr/pub/amd2901/amd2901.pdf)

Nous décomposons le circuit en 2 blocs : la partie contrôle, et la partie opérative ou chemin de données.

- Le chemin de données contient les parties régulières de l'Amd2901 c'est à dire les registres et l'unité arithmétique et logique.
- La partie contrôle contient la logique irrégulière, c'est à dire le décodage des instructions et le calcul des "drapeaux" (indicateurs, ou "Flags").



Nous utiliserons la description hiérarchique suivante :



Les Fichiers fournis sont les suivants :

- description - incomplète - du comportement de la partie contrôle de l'AM2901
- description du comportement de la partie chemin de données de l'AM2901
- description - incomplète - de la structure de la partie chemin de données
- description logique du coeur de l'AMD2901
- description logique du circuit contenant les plots et le coeur de l'AM2901
- le fichier de vecteurs de test de l'AMD2901
- Catalogue des modèles

## 2 Travail à effectuer

### 2.1 Description comportementale de la partie contrôle

- Récupérer les différents fichiers fournis dans le répertoire de simulation. Le fichier CATAL doit contenir les lignes suivantes.

```
> amd2901_ctl C  
> amd2901_dpt C
```

Cela a pour effet d'indiquer au simulateur **asimut** qu'il faut utiliser les descriptions comportementales (.vbe) pour les blocs "amd2901\_ctl" et de "amd2901\_dpt".

- Compléter le fichier amd2901\_ctl.vbe.

- Générer les deux fichiers **.vst** à partir des fichiers **Stratus** décrivant le coeur et le chip.
- Lancer la simulation avec **asimut**.

```
> asimut amd2901_chip pattern resultat
```

- Contrôler le résultat en utilisant **XPAT** sur le fichier *resultat*.

## 2.2 Synthèse de la partie contrôle

On souhaite réaliser la vue structurelle de la partie contrôle de l'Amd2901 à l'aide de la vue comportementale fournie.

- Utiliser **BOOG** pour réaliser la synthèse logique avec les cellules pre-caractérisées de **SXLIB**.

```
> boog amd2901_ctl
```

## 2.3 Validation du schéma de la partie contrôle

- Utiliser **ASIMUT** pour valider le schéma obtenu en simulant le circuit complet avec les vecteurs de test fournis. Penser à remplacer la vue comportementale de la partie contrôle par la vue structurelle en ôtant le nom **amd2901\_ctl** du fichier **CATAL** !

```
> asimut -zerodelay amd2901_chip pattern resultat
```

Notez que l'on réalise une simulation "zero délai" de la netlist. En cas de problème(s), n'hésitez pas à utiliser **XPAT**.

## 3 Compte rendu

Un seul compte rendu sera rendu pour les deux séances de TPs concernant l'AM2901. Vous décrierez les étapes de travail de ces deux séances, et répondrez aux questions suivantes :

**Quelles sont les deux manières de concevoir une netlist ? Quels avantages y a-t-il à faire des colonnes d'opérateurs pour le data-path ? ...**

Vous joindrez les fichiers source sans oublier le Makefile de façon à ce que la commande **make** automatise les différentes étapes du TP.